

ADELINE PATRICIA BUZORI

Profile

I am a versatile and creative professional with a master's degree with honors in Digital Humanities from the University of Pisa.

I have experience in digital learning, interactive media, AI-driven projects in Unity, and direct sales and consultancy.

I combine strong communication and technical skills and am open to roles in collaboration, consultancy, or development within innovative, corporate, or educational environments.



Work Experience

Intern – AI & Virtual Learning Environment

Scuola Superiore Sant'Anna, Pisa

May
2025
–
Oct
2025

- Curricular internship focused on the design of a virtual museum project.
- Independent research on AI integration in education.
- Development of an AI-powered assistant using GPT, Whisper, TTS, and Unity.
- Exploration of offline AI models and UX optimization.

UX/UI Design Intern

Oimmei Digital Srl, Livorno

Sep
2024
–
Oct
2024

- Designed the website for a cultural festival using Figma and WordPress.
- Structured content and layouts for user-centered experience optimization.

Sales Assistant / Acting Store Manager

Verocaffè Italia Srl, Livorno

Dec
2019
–
Aug
2023

- Full store management, customer relations, and team onboarding.
- Oversaw daily operations, inventory, and loyalty campaigns.

Previous Roles – Customer Service & Hospitality

2010
–
2019

- Café Assistant, Cashier, Waitstaff and Bar roles (San Benedetto Cooperative, Porca Vacca, Poldo).
- Freelance assistant photographer (Francesco De Martino).
- Sales roles (Avon, Key 21).
- Referee (AIA–F.I.G.C., youth matches).
- Developed customer management, teamwork, communication, and organizational skills.

Technical Skills

- Digital Learning & Authoring: Moodle, Padlet, H5P
- Web & Design: HTML, CSS, JavaScript, Figma (basic)
- Game & Interactive Media: Unity, C#, interactive UX design
- Generative AI: GPT-4o, Whisper, TTS, Llama.cpp, Notebook LM, Hedra, Meshy AI, and similar creative AI tools
- Web & Multimedia: WordPress, DaVinci Resolve, FL Studio (basic)

I authorize the processing of my personal data pursuant to Article 13 of Legislative Decree No. 196/2003 and Article 13 of EU Regulation 2016/679 (GDPR), exclusively for purposes related to personnel selection.

I do not authorize the use of my data for commercial or promotional purposes, nor contact by phone for marketing activities.



 adeline_buzori@yahoo.com
 www.adelinepatriciabuzori.com
 Livorno, Italy

Education

Master's Degree in Digital Humanities

University of Pisa – Graduated
Oct 2025, 110 cum laude
Focus: Instructional Design, Unity, UX/UI, AI for Education

Bachelor's Degree in Foreign Languages and Literatures

University of Pisa – Oct 2021
Curriculum: Linguistics (Italian, Applied, General, Glottology).

Classical High School Diploma – Communication

ISIS "Niccolini Palli", Livorno – 2014

Expertise

- Instructional Design
- UX/UI Design
- Generative AI Integration in Unity
- 3D Game Creation in Unity (from design to development and testing)
- Digital Learning Environments
- Interactive Media Production (video art, VR/AR, educational experiences)
- Educational & Multimedia Content Design (scripts, H5P, Moodle modules)
- Team Coordination & Training
- Project & Store Management
- Customer Experience

Languages

Italian – Native

Romanian – Native

English – B2

German – A2

ADELINE PATRICIA BUZORI

Profilo

Professionista versatile e creativa, con una laurea magistrale con lode in Informatica Umanistica conseguita presso l'Università di Pisa.

Esperienza nell'apprendimento digitale, media interattivi, progetti con intelligenza artificiale in Unity e attività di consulenza e vendita diretta.

Unisco competenze comunicative e tecnologiche, e sono aperta a ruoli di collaborazione, consulenza o sviluppo in contesti innovativi, aziendali o formativi.

Esperienze lavorative

Tirocinio – Virtual Learning

Scuola Superiore Sant'Anna, Pisa

Mag
2025
–
Ott
2025

- Tirocinio curriculare dedicato alla progettazione di un museo virtuale interattivo
- Ricerca autonoma sull'integrazione dell'intelligenza artificiale nell'educazione
- Sviluppo di un assistente AI basato su OpenAI GPT, Whisper e Microsoft Azure in Unity
- Studio di modelli AI offline e ottimizzazione dell'esperienza utente.

Tirocinio UX/UI Design

Oimmedi Digital Srl, Livorno

Sett
2024
–
Ott
2024

- Progettazione del sito web per un festival culturale utilizzando Figma e WordPress
- Strutturazione dei contenuti e dell'architettura per un'esperienza utente ottimale

Addetta vendite / Store Manager

Verocaffè Italia Srl, Livorno

Dic
2019
–
Ago
2023

- Gestione completa del punto vendita, relazioni con i clienti e onboarding del team
- Coordinamento operativo quotidiano, inventario e campagne di fidelizzazione

Esperienze precedenti – Customer Service & Ristorazione

2010
–
2019

- Ruoli di assistenza clienti, bar e ristorazione (San Benedetto, Porca Vacca, Poldo)
- Assistente fotografa freelance (Francesco De Martino)
- Ruoli commerciali (Avon, Key 21)
- Arbitro FIGC per partite giovanili
- Sviluppo di competenze in gestione clienti, teamwork, comunicazione e organizzazione

Competenze tecniche

- Digital Learning & Authoring: Moodle, Padlet, H5P
- Web & Design: HTML, CSS, JavaScript, Figma (basic)
- Game & Interactive Media: Unity, C#, interactive UX design
- Generative AI: GPT-4o, Whisper, TTS, llama.cpp, Notebook LM, Hedra, Meshy AI, and similar creative AI tools
- Web & Multimedia: WordPress, DaVinci Resolve, FL Studio (basic)

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 del D.lgs. 196/2003 e dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), esclusivamente per finalità connesse alla selezione del personale. Non autorizzo l'utilizzo dei miei dati per finalità commerciali o promozionali, né il contatto telefonico per scopi di marketing.

Adeline Buzori



 adeline_buzori@yahoo.com
 www.adelinepatriciabuzori.com
 Livorno, Italy

Formazione

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Università di Pisa – 16 Ottobre 2025, 110 e Lode

Focus: Instructional Design, Unity, UX/UI, GenAI

Laurea Triennale in Lingue e Letterature Straniere

Università di Pisa – Ottobre 2021

Curriculum: Linguistica (Italiana, Applicata, Generale, Glottologia)

Diploma di Liceo Classico – Comunicazione

ISIS "Niccolini Palli", Livorno – 2014

Competenze principali

- Instructional Design
- UX/UI Design
- Integrazione di Intelligenza Artificiale Generativa in Unity
- Creazione di giochi 3D in Unity (dalla progettazione allo sviluppo e testing)
- Ambienti di apprendimento digitali
- Produzione di media interattivi (videoarte, VR/AR, esperienze educative)
- Progettazione di contenuti educativi e multimediali (testi, H5P, moduli Moodle)
- Coordinamento e formazione del personale
- Project & Store Management
- Customer Experience

Lingue

Italiano – Madrelingua

Romeno – Madrelingua

Inglese – B2

Tedesco – A2