

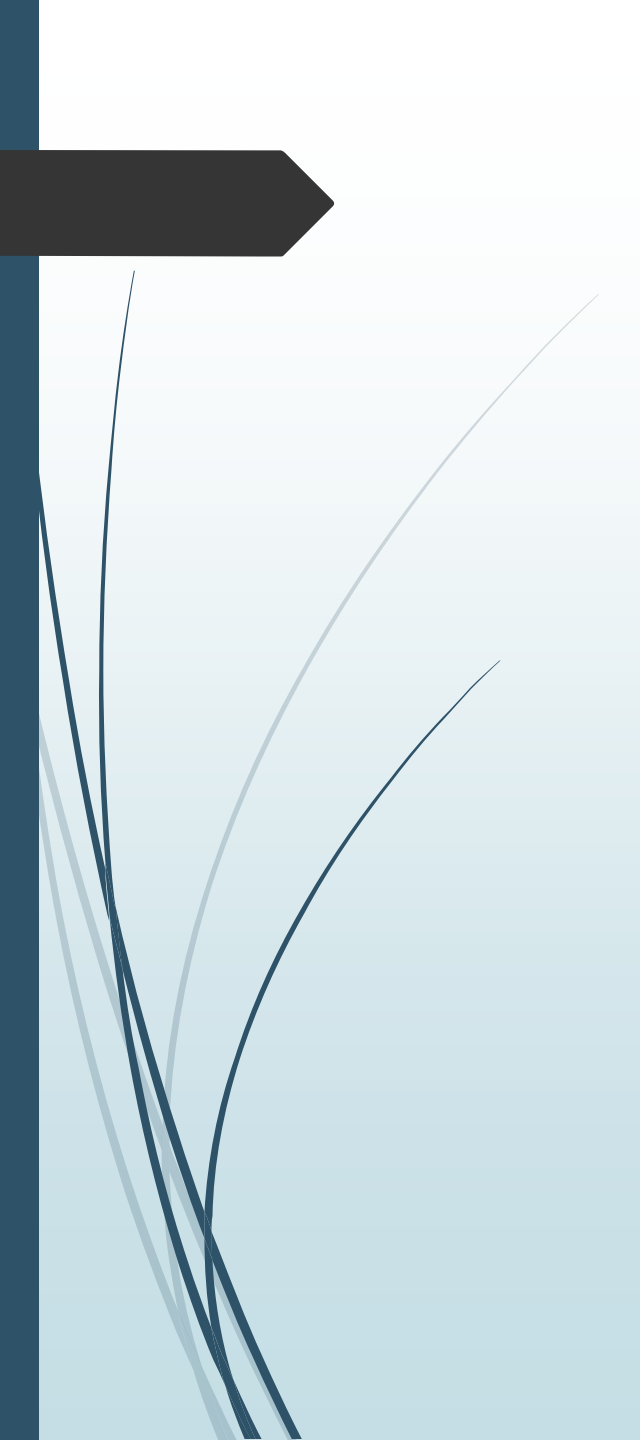


Progettazione Applicazione

Progettazione di interfacce e valutazione dell'usabilità

Buzori Adeline Patricia

Email: a.buzori@studenti.unipi.it



ShopLi

Un'applicazione che faciliti la pianificazione degli acquisti, il confronto tra vari prodotti e l'ordinazione online da negozi e ristoranti in qualsiasi momento, semplificando la vita delle persone che vivono a Livorno.



Scenario 1

Maria è una casalinga con due figli che vive a Livorno. Ogni settimana, deve fare la spesa per la sua famiglia. Ha bisogno di acquistare cibo fresco come carne, verdure e frutta da un mercato locale, prodotti per la pulizia dal negozio di detersivi del quartiere, articoli per la scuola per i figli come quaderni e penne dalla cartoleria. Maria desidera una soluzione che le consenta di pianificare la sua spesa in qualsiasi momento, confrontare i prezzi tra i negozi e organizzare la consegna o il ritiro dei prodotti.

Task list scenario 1

1. Creazione di una lista della spesa settimanale
2. Dettagli e confronto dei prodotti tra diversi negozi locali
3. Ricerca per categoria
4. Comprare articoli da diversi negozi sulla stessa piattaforma
5. Pianificazione della consegna o del ritiro dei prodotti

Scenario 2

Francesca è una giovane donna che lavora tutto il giorno fuori casa. Spesso si trova in situazioni in cui, dopo una lunga giornata di lavoro, non ha voglia di cucinare. Vuole la comodità di poter trovare ristoranti, visualizzare le pietanze, le recensioni e ordinare cibo online in modo rapido. La consegna a domicilio sarebbe l'opzione perfetta per evitare ulteriori spostamenti. Vuole un servizio che le permetta di soddisfare le sue esigenze culinarie all'ultimo minuto senza complicazioni.

Task list scenario 2

1. Ricerca di ristoranti
2. Visualizzazione delle pietanze
3. Lettura delle recensioni per i vari piatti
4. Ordinazione online rapida
5. Possibilità di consegna a domicilio
6. Possibilità di scegliere quando

Scenario 3

Marco è un giovane studente-lavoratore che vuole fare un regalo speciale alla sua fidanzata per il suo compleanno. Marco non ha molto tempo libero tra le lezioni, studio e lavoro. Desidera trovare un regalo di compleanno perfetto per la sua fidanzata senza dover passare ore nei negozi fisici. Cerca una soluzione online che gli permetta di esplorare categorie di regali, leggere recensioni e confrontare prezzi. Vuole poter pagare online con la carta e avere l'opzione di ricevere il regalo a casa della sua fidanzata in modo da farle una piacevole sorpresa senza dover pianificare un ritiro fisico. Questa soluzione gli permetterebbe di bilanciare i suoi impegni con il desiderio di fare un regalo speciale.

Task list scenario 3

1. Ricerca di negozi
2. Esplorazione per categorie
3. Ricerca specifica di regali
4. Visualizzazione dei prodotti all'interno delle categorie
5. Confronto e recensioni prodotti
6. Selezionare l'indirizzo di consegna
7. Pagamento con la carta online

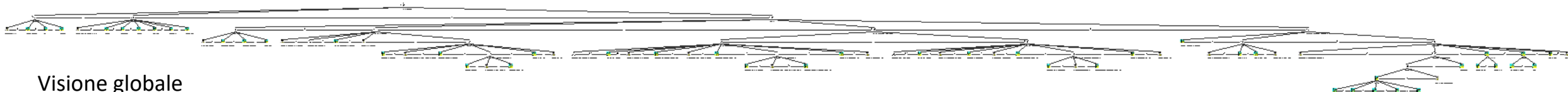


Task list generale

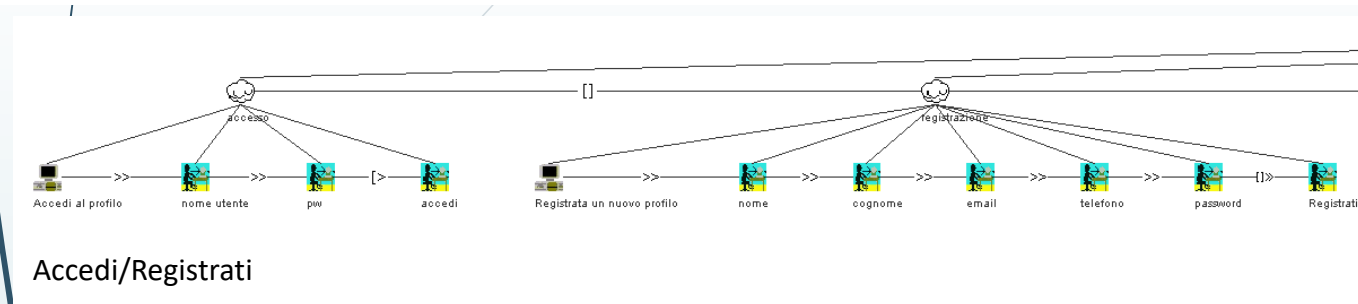
1. Creazione di un profilo utente
2. Creazione di una lista della spesa e possibilità di salvarla
3. Ricerca per categoria di prodotti
4. Ricerca e selezione di negozi e ristoranti locali
5. Dettagli e recensioni prodotti per poter permettere il confronto
6. Ordinazione online dei prodotti
7. Pianificazione della consegna o del ritiro
8. Gestione dei pagamenti

Modello di task

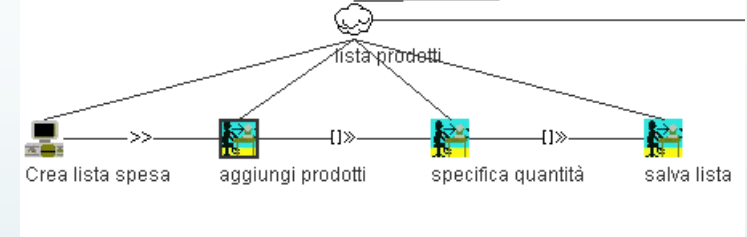
Visione globale



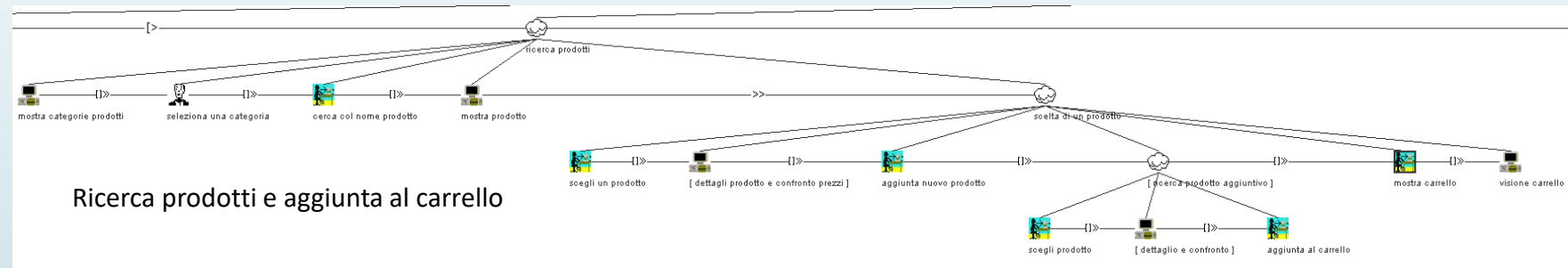
Accedi/Registrati



Crea lista della spesa



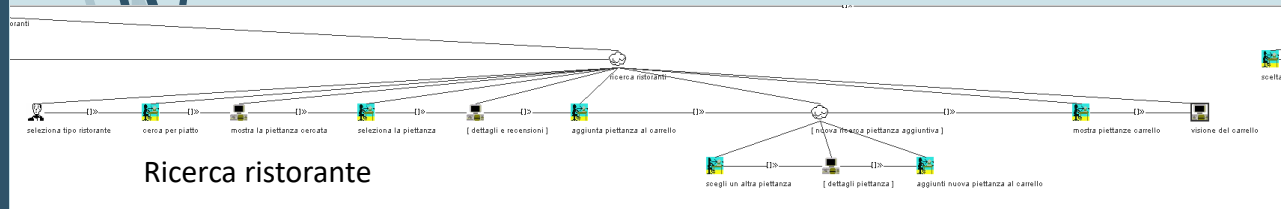
Ricerca prodotti e aggiunta al carrello



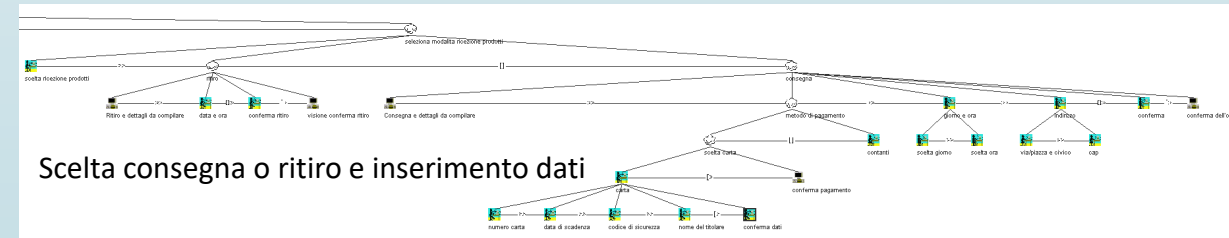
Ricerca negozio



Ricerca ristorante



Scelta consegna o ritiro e inserimento dati



Wireframe: Homepage

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

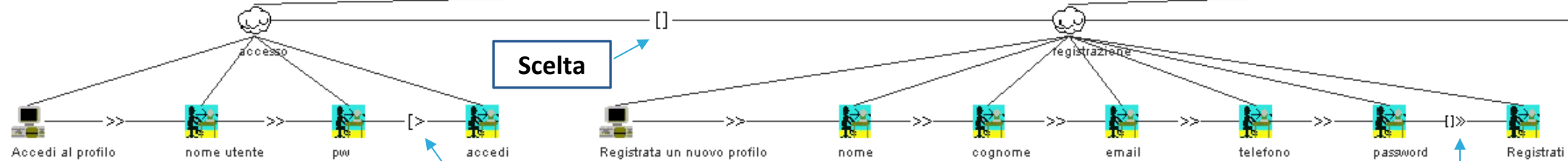
Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Modello di task e wireframe: accesso e creazione profilo utente



«Accedi» e «Registrati» sono due pulsanti, cliccando su uno dei due si aprono le schermate successive.

Quando si arriva ad «accedi» le interazioni precedenti vengono disabilitate.

«Registrati» prende le informazioni degli step precedenti.



Accedi al tuo profilo:

nome utente
password

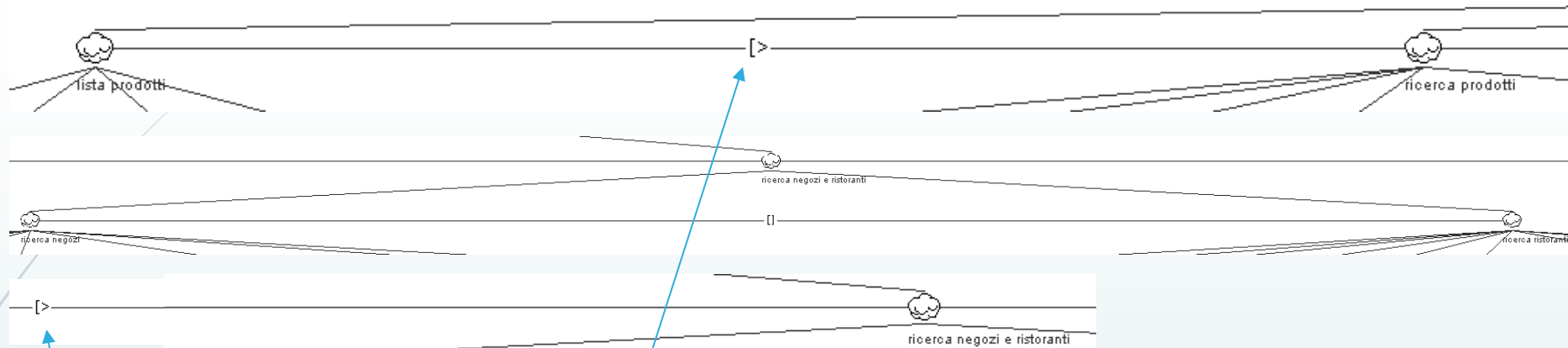
Accedi

Registra il tuo profilo

nome
cognome
e-mail
cellulare
password

Registrati

Modello di task e wireframe: prima pagina dopo il login

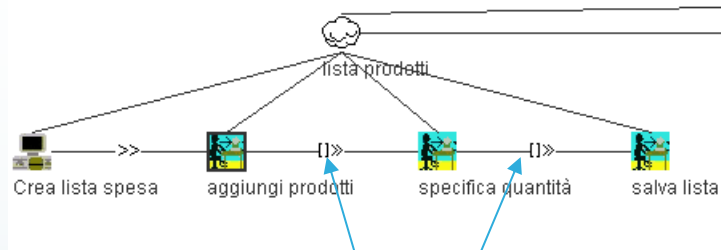


Una volta effettuato il login, questa è la prima schermata che vediamo, è il menù da cui scegliere cosa fare, semplicemente cliccando i «buttons».

Selezionando una delle quattro scelte, gli altri tasti si disabilitano e si aprono le schermate corrispondenti ad ogni tasto che si seleziona.



Modello di task e wireframe: creazione lista spesa



Tutte le interazioni si susseguono e prendono le informazioni dallo step precedente.



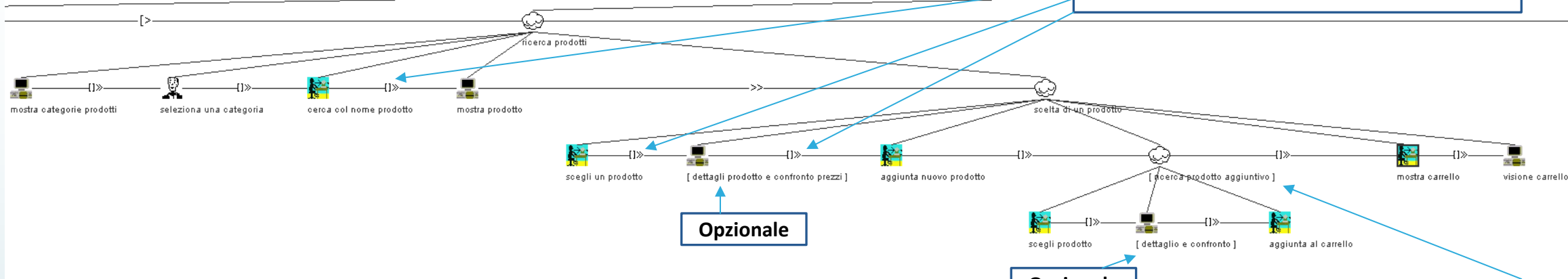
CREA LISTA DELLA SPESA

<i>inserisci prodotto</i>	<i>nr. pezzi</i>

SALVA

Modello di task e wireframe: ricerca e scelta di un prodotto

Gli step si susseguono e prendono informazioni da quelli precedenti.



SELEZIONA LA CATEGORIA DI INTERESSE E CERCA PER NOME PRODOTTO



Prodotti freschi



Surgelati



Carne



Verdure

ecc.

ecc.



SELEZIONA LA CATEGORIA DI INTERESSE E CERCA PER NOME PRODOTTO

VERDURE

cerca verdure



1,09 euro

dettagli e confronto prezzi

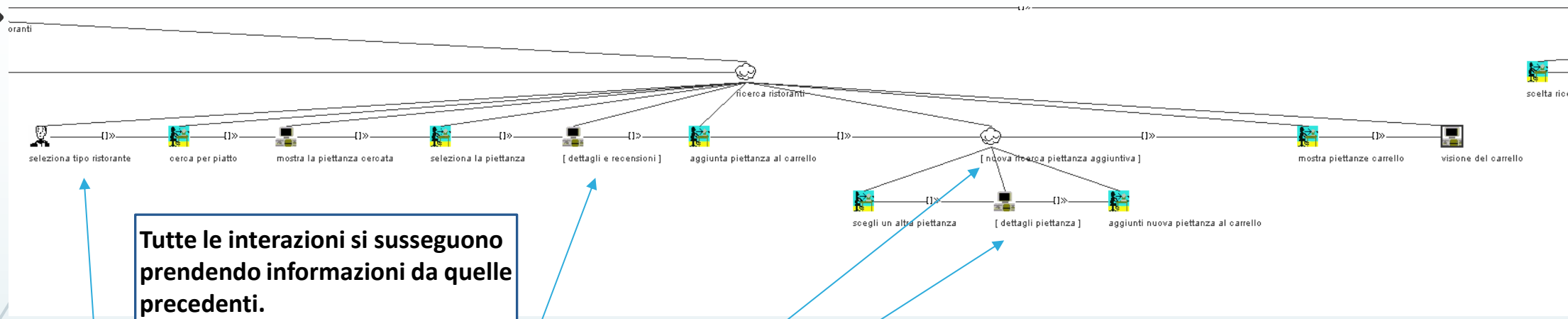
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Aggiungi

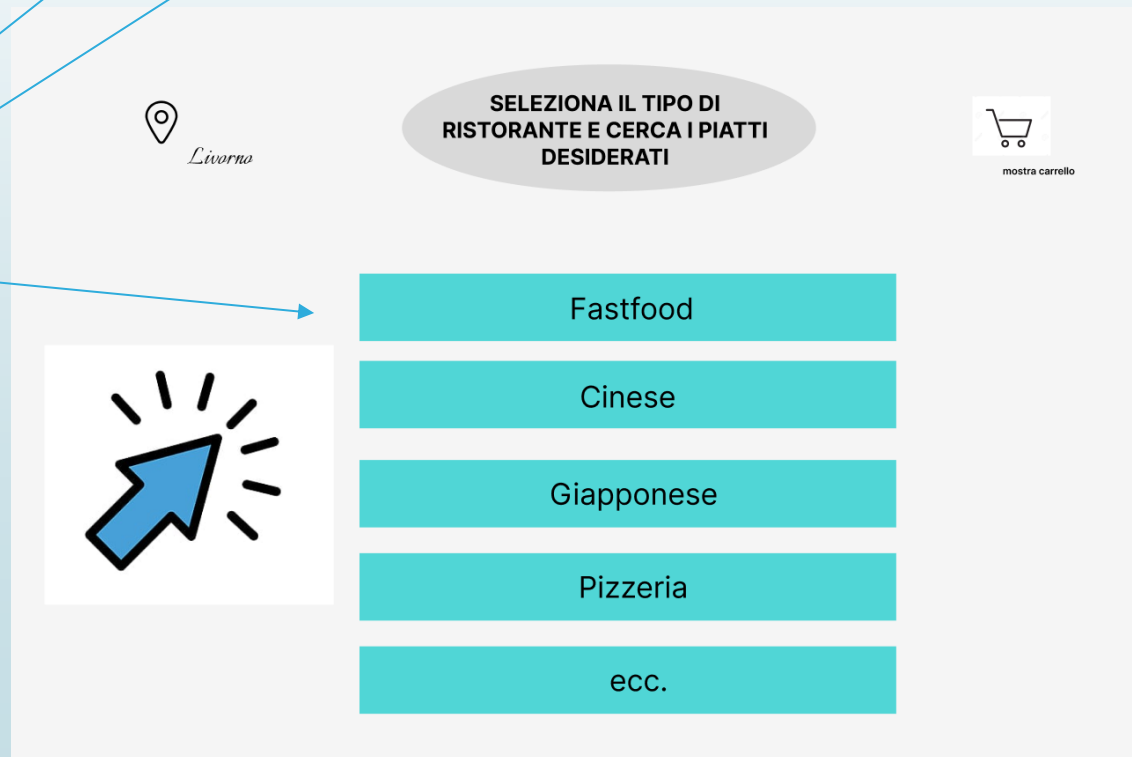
[ricerca prodotto aggiuntivo] è opzionale, è possibile procedere al pagamento anche senza il bisogno di aggiungere ulteriori prodotti.

Una volta scelta la categoria di prodotto, si apre una finestra specifica dove è possibile cercare i prodotti che ci servono attraverso la barra di ricerca. È possibile aprire i dettagli e confronto dei prezzi attraverso la tendina, aggiungere il prodotto al carrello dal tasto «aggiungi» e vedere i prodotti del carrello cliccando sull'icona del carrello.

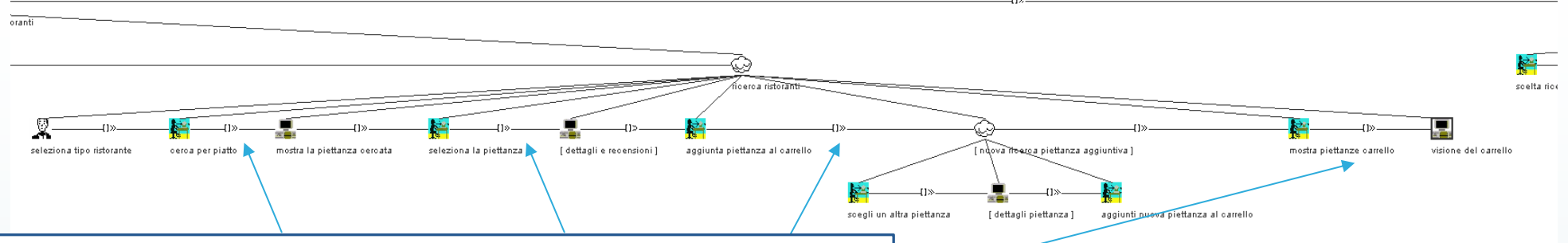
Modello di task e wireframe: ricerca ristoranti



Quando si seleziona il tipo di ristorante, lo step successivo che è quello della ricerca dei piatti prende in considerazione le informazioni della scelta fatta precedentemente dall'utente.
I dettagli dei vari piatti sono [opzionali], come la ricerca di nuovi piatti.



Modello di task e wireframe: ricerca piatti ristoranti



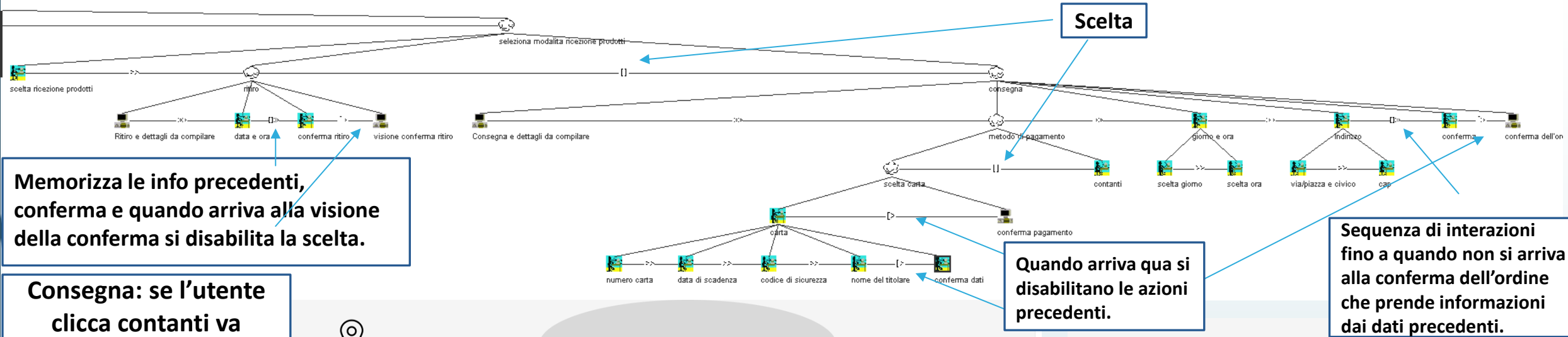
Tutte le interazioni si susseguono prendendo informazioni da quelle precedenti.

È possibile cercare i piatti attraverso la barra di ricerca, aprire i dettagli dei piatti attraverso la tendina, aggiungere i piatti al carrello dal tasto «aggiungi» e vedere i prodotti del carrello cliccando sull'icona del carrello.

Quando cerchiamo uno o più piatti, viene presentato un elenco di ristoranti e accanto i piatti ricercati.



Modello di task e wireframe: ricezione ordine (ritiro o consegna e conferma ordine)



Memorizza le info precedenti, conferma e quando arriva alla visione della conferma si disabilita la scelta.

Consegna: se l'utente clicca contanti va avanti alla scelta della data e ora, altrimenti deve inserire e confermare i dati della carta.

È possibile scegliere tra ritiro e consegna cliccando il pulsante «scegli»

Dopo aver cliccato «conferma», l'app risponde con un popup con la conferma della ricezione dell'ordine.

